





Frymaster, membre de la Commercial Food Equipment Service Association, recommande d'utiliser des techniciens agréés CFESA.

Service d'assistance téléphonique 24h/24 : 1-800-551-8633 Courriel : service@frymaster.com Prix : 6,00 \$ 819-6876 OCT 11 <u>AVIS</u> SI, DURANT LA PÉRIODE DE GARANTIE, LE CLIENT UTILISE UNE PIÈCE POUR CET ÉQUIPEMENT MANITOWOC AUTRE QU'UNE PIÈCE NEUVE OU RECYCLÉE NON MODIFIÉE ACHETÉE DIRECTEMENT AUPRÈS DE FRYMASTER/DEAN OU DE SES CENTRES DE SAV ET/OU QUE LA PIÈCE UTILISÉE EST MODIFIÉE ET NE CORRESPOND PLUS À SA CONFIGURATION D'ORIGINE, CETTE GARANTIE SERA ANNULÉE. QUI PLUS EST, FRYMASTER/DEAN ET SES FILIALES NE POURRONT ÊTRE TENUES POUR

RESPONSABLES DE TOUTES LES RÉCLAMATIONS, DOMMAGES OU DÉPENSES ENCOURUES PAR LE CLIENT RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT, EN TOUT OU PARTIE, DE L'INSTALLATION DE TOUTE PIÈCE MODIFIÉE ET/OU PIÈCE REÇUE D'UN CENTRE DE SAV NON AGRÉÉ.

LE UHC-P EST INADAPTÉ À UNE UTILISATION EN EXTÉRIEUR. DURANT L'UTILISATION, L'APPAREIL DOIT ÊTRE PLACÉ SUR UNE SURFACE HORIZONTALE.

LE UHC-P NE PEUT PAS ÊTRE INSTALLÉ DANS UN ENDROIT OÙ IL RISQUE D'ÊTRE EXPOSÉ À DES PROJECTIONS D'EAU. CET APPAREIL NE DOIT PAS ÊTRE NETTOYÉ PAR VAPORISATION OU PROJECTION D'EAU.

POUR VOTRE SÉCURITÉ NE STOCKEZ PAS D'ESSENCE OU D'AUTRES LIQUIDES OU VAPEURS INFLAMMABLES À PROXIMITÉ DE CET APPAREIL OU D'AUTRES APPAREILS.

N'UTILISEZ PAS L'UHC ET N'EFFECTUEZ PAS DE MAINTENANCE SUR CET APPAREIL SANS AVOIR PRÉALABLEMENT LU CE MANUEL.

N'UTILISEZ PAS L'UHC-P SANS L'AVOIR CORRECTEMENT INSTALLÉ ET VÉRIFIÉ.

N'UTILISEZ PAS L'UHC-P SI TOUS LES PANNEAUX D'ACCÈS ET DE MAINTENANCE NE SONT PAS EN PLACE ET CORRECTEMENT FIXÉS.

N'ESSAYEZ PAS DE RÉPARER NI DE REMPLACER UN COMPOSANT QUELCONQUE DE L'UHC-P SANS AVOIR PRIS LA PRÉCAUTION D'EN DÉBRANCHER L'ALIMENTATION.

FAITES ATTENTION LORS DE L'INSTALLATION, DE L'UTILISATION OU DU NETTOYAGE DE L'UHC-P POUR ÉVITER TOUT CONTACT AVEC DES SURFACES CHAUDES.

		LCH1						
		View	Selec	ct Menu	LCH1	-		
		10	-1	•	4-1	•	4-1	•
	Menu	10	-1	•	4-1	•	4-1	•
Cabinet	BFK1	10	-1	-	4-1	•	GRCK	•
Menu		10	-1	•	4-1	•	GRCK	-
\rightarrow	HOUN MUFF BISC FOLD BAGL HTCK GRDL BCKN	-					2	
	Menu	Remove						
	Cabinet	Cabinet Cabinet Copy	Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy	Cabinet Cabine	Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy	Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy	Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy Copy	LCH1 View Select Menu LCH1 • ID-1 • 4-1 • 4-1 ID-1 • 4-1 • 4-1 ID-1 • 4-1 • GRCK ID-1 • 4-1 • GRCK

Table des matières

Chapitre	Page
Disponibilité de garantie/logiciel/matériel	i
Avant de commencer	1-1
Démarrage Choix de la taille et de la langue de l'armoire	2-1
Annotation sur l'interface logicielle	3-1
Élaboration des menus	4-1
Configuration des armoires	5-1
Saisie/Modification de produits	6-1
Transfert de données vers l'armoire	7-1
Enregistrement des configurations d'armoire	8-1
Dépannage pour les problèmes de communication	9-1



S'il vous plaît noter que le mini-ordinateur, le logiciel UHC-P et dongle IR sont spécialement configurés par Frymaster pour la communication avec le cabinet UHC-P. L'ordinateur et la clé électronique ne sont pas disponibles auprès de leurs fabricants d'origine ou d'autres fournisseurs avec une configuration de l'armoire. Remplaçants doivent être commandés auprès de Frymaster.

Garantie

Le mini-ordinateur est garanti 10 mois à compter de la date de réception. Vous devez vous inscrire à la réception. Des problèmes informatiques devraient être traitées avec le fabricant de l'ordinateur. Ne pas retourner l'ordinateur au Frymaster. Le dongle est garantie pendant 10 mois à compter de la date de réception de Frymaster.

1 Avant de commencer

Tout le travail de configuration des armoires avec le mini-ordinateur et le logiciel doit être effectué dans l'arrière-guichet.
Ne mettre un ordinateur dans la cuisine que lorsque vous êtes prêt(e) à mettre les armoires à jour.



BKFI				l
View	Select Menu	BKF1	-	
	MUFE	RISC	▼ BISC	•
	Morr			
	MUFF	BISC	▼ BISC	•
	MUFF	BURR	▼CBAC	•
	MUFF	BURR	- CBAC	+
	Transfer		NONE SAUS SCRA ROUN MUFF BISC	
MFY Mo	dified		CBAC	
			BAGL STEK	

• Les armoires doivent être étiquetées — UHC1, UHC2 — pour assurer que les menus/configurations et les armoires sont correctement associés lors de la mise à jour des UHC-P.



2 Démarrage : Choix de la taille et de la langue de l'armoire

- 1. Lancez le logiciel UHC-P en double-cliquant sur l'icône de l'écran de votre ordinateur.
- 2. L'écran de connexion s'affiche.
- 3. Cliquez sur Login (connexion).



3

- 1. L'écran de configuration s'affiche.
- 2. Cliquez sur View (afficher).
- 3. Dans le menu déroulant, sélectionnez Cabinet (armoire).



 Cliquez sur la fenêtre Login (connexion) et saisissez admin. Cliquez sur Continue (continuer).



1 Language (langue) : Choisissez dans le menu déroulant une langue pour l'interface logicielle et le menu de l'armoire.

2 Size (taille) : Choisissez la taille de l'armoire à programmer : largeur à 4 ou 2 logements ou plus étroite.

3 Units (unités) : Choisissez l'échelle de températures à afficher (F pour Fahrenheit, C pour Celsius).

4 Serial Port (port série) : Sélection du port Com traité par le logiciel. Les procédures de dépannage pour les problèmes de communication

sont présentées au Chapitre 9. 5 Prod time (durée produit) : Durée pendant laquelle le nom du produit s'affiche sur l'armoire avant de passer au temps de maintien restant pour le produit.

6 Timer Time (durée minuterie) : Durée pendant laquelle le temps de maintien restant s'affiche avant de passer au nom du produit.

7 Offsets (décalages) : Permet de calibrer l'armoire. Description dans le Chapitre 8.
8: Re-Addr (ré-adresser) : Fonction technique décrite dans le manuel d'entretien.
9 Done (terminer) : Permet d'enregistrer les modifications et de quitter l'écran.

3 Présentation de l'interface logicielle

Un certain nombre d'écrans permettent de naviguer dans le logiciel UHC-P. Les fonctions du logiciel sont annotées ci-dessous :



5 Copy (copier) : 1. Mettez un produit en évidence dans la bibliothèque d'aliments. 2 Cliquez sur Copy (copier). 3 Le produit est placé dans le menu affiché.	Ver Ford Barry Carry STER
6 Menu : Affichez les produits dans le menu pour les utiliser sur la configuration d'une armoire.	
7 Edit (modifier) : Permet de modifier les paramètres de maintien pour un produit existant ou d'établir les paramètres pour un nouveau produit. Les fonctions sont décrites au Chapitre 6.	Marc COD Marc COD Term for Concerned
8 Add (ajouter) : Cliquez ici pour démarrer le processus d'ajout d'un nouveau produit.	Food Leavy HAM 4-1 GRCX RUG0 STEK MCX TOM CSEP RES SPCY IEA Edx Add
9 Menu : Affiche les menus existants et permet de créer des menus supplémentaires. Cinq est le maximum. Les fonctions sont décrites au Chapitre 4.	New Defe
10 Remove (supprimer) : Cliquez ici après avoir mis un produit en évidence dans la fenêtre Menu.	



Fonction de configuration de l'armoire	Explication
1: Language (langue)	Sélectionnez la langue des graphiques et des menus du
	logiciel.
2: Size (taille)	Définissez la taille de l'armoire : à deux ou trois
	logements, ou moins.
3: Units (unités)	Définissez l'échelle des températures affichée : Celsius ou
	Fahrenheit.
4: Serial port (port série)	Établit le port de l'ordinateur utilisé par le dispositif
	infrarouge.
5: Timer Time (durée minuterie)	La durée en secondes pendant laquelle la durée de
	maintien restante est affichée sur une minuterie active
	avant l'affichage du nom du produit.
6: Prod Time (durée produit)	La durée en secondes pendant laquelle le nom du produit
	est affiché sur une minuterie active avant l'affichage du
	temps de maintien restant.
7: Offsets (décalages)	Permet de calibrer l'armoire.
8: Re-Addr (ré-adresser)	Utilisé par un technicien lors du changement d'une carte
	ou d'un affichage.
9: Done (terminé)	Utilisé pour quitter l'écran.

4 Élaboration des menus

L'armoire compte quatre configurations de menus, qui sont assemblées à partir de produits alimentaires créés et stockés dans la bibliothèque d'aliments du logiciel. Ci-dessous se trouve une illustration de l'écran de configuration de l'armoire. Les produits sont créés et stockés dans la bibliothèque d'aliments et déplacés selon les besoins dans la colonne de menus, où ils seront disponibles pour remplir les positions de lignes sur l'armoire lorsque celle-ci est configurée.



Les aliments sont créés et stockés dans la bibliothèque d'aliments (ci-dessus à gauche). Les éléments sont mis à disposition pour des configurations d'armoire spécifiques à des menus en les plaçant dans des menus avec le nom souhaité. Il est possible de placer les aliments dans plusieurs menus, ce qui signifie qu'ils peuvent servir dans des configurations à plusieurs menus. Les aliments ne sont pas disponibles pour être placés dans des configurations de menus d'armoire où ils ne sont pas répertoriés dans le menu du même nom. Par exemple, si les galettes 10-1 ne figurent pas dans le menu pour LCH2, elles ne sont pas disponibles lors de la configuration de l'armoire pour LCH2.

Menu	
BFK1	-
BFK1	
BFK2	
LCH2	
SCRA	
ROUN	100
BISC	=

Avec le menu déroulant sous les paramètres du menu à droite (voir la flèche), choisissez le menu auquel vous souhaitez ajouter des éléments.



Avec le menu souhaité sélectionné sous le menu déroulant Menu, mettez en évidence l'élément dans la bibiothèque d'aliments pour le déplacer vers ce menu.

Cliquez sur la touche Copy (copier) et l'élément apparaît dans la fenêtre du menu. Répétez l'opération pour ajouter plus d'éléments. Tous les éléments dans la colonne du menu de droite seront disponibles pour être placés dans la configuration de l'armoire du

4.1 Modification, changement de nom, ajout de menus

Le logiciel propose quatre menus : BFK1, LCH1, BFK2 et LCH2. Il est possible d'en ajouter un cinquième. Il est également possible de supprimer les menus existants et d'en introduire de nouveaux. Il peut y avoir un maximum de cinq menus. Suivez les instructions ci-dessous pour ajouter un menu supplémentaire.



Accédez à la configuration du menu en mettant Menu en évidence dans le menu déroulant View (afficher) de l'écran Configuration.

BKF1	-
BKF1	
LCH1	
BKF2	- 1
LCH2 📂	
SPEC	

L'élément du nouveau menu sera accessible pour remplir le menu déroulant Menu audessus de la fenêtre Menu de l'écran de configuration. L'élaboration de menus est décrite dans la Section 4.



1. Cliquez sur le bouton New (nouveau).

2. Un nouvel élément du menu mis en évidence s'affiche dans la boîte du menu.

3. Saisissez un nom à quatre chiffres pour le nouveau menu dans le champ Abbr (abréviation).

4. Si vous le souhaitez, ajoutez une description sur le nouveau menu.

5. Cliquez sur le bouton Save (enregistrer).

REMARQUE : Cliquez sur le bouton Delete (supprimer) pour mettre en évidence et supprimer un menu existant. Il est possible de créer un nouveau menu avec un nouveau nom. Suivez les étapes ci-dessus.

5 Configuration de l'armoire

Le logiciel permet de configurer jusqu'à cinq menus. Il propose quatre menus : BFK1, LCH1, BFK2 and LCH2. Chaque élément est sélectionné séparément pour chaque configuration de menu. Le processus démarre par la sélection du menu d'armoire à configurer.



Dans le menu déroulant Select View (affichage de la sélection), mettez en évidence le menu à configurer. Dans l'affichage ci-dessus, BFK1 est sélectionné. Souvenez-vous que seuls les éléments dans la colonne Menu avec le même nom seront disponibles pour l'armoire lorsqu'elle est définie sur BFK1. Double-cliquez sur l'affichage de la sélection mise en évidence pour afficher la configuration de l'armoire pour ce menu (voir ci-dessous).

-
•
•
•
_

Libérez le choix de menu mis en évidence sous Select View (afficher la sélection) et la configuration de l'armoire pour le menu choisi s'affiche.

Cliquez à l'aide du bouton de droite de la souris sur l'élément en haut à gauche et choisissez un élément pour cette position depuis le menu déroulant en mettre votre choix en évidence.

BKF1				×
View	Select Menu	BKF1	•	
	MUFF	BISC	▼ BISC	•
	MUFF	BISC	▼ BISC	•
	MUFF	BURR	▼ CBAC	•
	MUFF	BURR	- CBAC	•
	Transfer		NONE SAUS SCRA ROUN MUFF BISC	
MFY Mo	odified		CBAC	
			BAGL STEK BURR	

Faites de même pour chaque position de ligne jusqu'à ce que toutes les positions souhaitées pour l'armoire soient remplies de produits alimentaires.

REMARQUE : L'élément le plus à gauche établit la température pour une ligne. Les éléments dont les températures de maintien diffèrent de celle de l'élément de gauche ne peuvent pas être placés dans les positions au centre et à droite.

6 Saisie d'un nouveau produit, suppression ou modification d'un produit existant

Il est possible d'ajouter des éléments à la bibliothèque d'aliments, puis de les placer dans les menus concernés.



1

Dans la fenêtre de configuration, cliquez sur le bouton Add (ajouter) (voir la flèche) en dessous de la fenêtre Food Library (bibliothèque d'aliments).



3

Dans la fenêtre Modifier un produit alimentaire, saisissez les détails suivants : **1 ABBR (abréviation)** : Une abréviation à quatre lettre pour l'élément, qui sera affichée sur l'armoire.

2 Delete (supprimer) : Cliquez ici pour supprimer l'élément.

3 Descr (description) : Une brève description de l'élément.

4 Temp Top (temp. plaque sup.) : La température de la plaque supérieure (la température de maintien du produit).

5 Temp Bott (temp. plaque inf.) : Température de la plaque inférieure (identique à celle de la plaque supérieure).

6 Time (temps) : Temps de maintien pour le produit (en minutes).

7 Cook More (prolonger la cuisson) : Durée pendant laquelle Cook More (prolonger la cuisson) s'affichera.

8 Yellow (jaune) : Durée pendant laquelle le voyant jaune s'affiche, indiquant une courte durée de maintien restante.

9 Red (rouge) : Durée pendant laquelle le voyant rouge s'affiche, indiquant que la durée de maintien est écoulée.

10 Cancel (annuler) : Annule l'opération sans enregistrer les données. **11 OK :** Cliquez ici pour enregistrer les données saisies.



REMARQUE : La température de maintien des nouveaux éléments doit être la même que pour les autres produits.

Parcourez les éléments pour trouver celui qui est nommé **New Item** (nouvel élément) dans la

Food library	Cabriet 3	LCHI -
POLD BAGL HTCK GRDL BCRN SBUR CBAC BURR HAM 4-1 GRCK	Copy	10-1 4-1 GRCK STEN STEN STEN STEN STEN STEN STEN STEN
Edt Add	NUGG Chicken McNucceta	CRSP • Menu Remove

4

Pour déplacer l'élément nouvellement ajouté dans un menu et l'utiliser dans l'armoire, procédez comme suit :

1: Dans l'affichage Setup (configuration), choisissez le menu dans lequel vous souhaitez que le nouvel élément apparaisse.

2: Mettez le nouvel élément en évidence dans la bibliothèque d'aliments. 3: Cliquez sur le bouton Copy (copier).



5

Le nouvel élément (voir la flèche) est disponible pour être placé dans la configuration d'une armoire et transféré vers l'armoire.

Changer ou supprimer des éléments

Change (changer) : Il est possible de modifier des éléments existants de la même manière. Mettez l'élément à modifier en évidence et démarrez à l'étape 2. Ajustez les paramètres requis dans l'étape 3 et cliquez sur OK.

Delete (supprimer) : Démarrez à l'étape 2 ; mettez l'élément à supprimer en évidence et cliquez sur Delete (supprimer) dans l'étape 3. Cliquez sur OK.

7 Transfert de données vers l'armoire

Les configurations d'armoire intégrées dans le logiciel sont transférées vers l'armoire avec le dispositif IR externe.



1

Tenez le dispositif infrarouge devant le port de l'armoire (cercle sombre devant à droite).



2

Dans l'écran de configuration, naviguez vers l'affichage de l'armoire en sélectionnant une armoire depuis le menu déroulant Cabinet (armoire).

Successfull Transfer
The settings have been transmitted successfully!
ОК

5

Une fois le transfert terminé, une boîte de dialogue Successful Transfer (transfert réussi) s'affiche. Cliquez sur OK. Les menus Breakfast (petit-déjeuner), Lunch (déjeuner) et autres correspondent maintenant aux affichages de l'armoire dans le logiciel.

Rending data...

4

L'ordinateur affichera une boîte de dialogue de transfert équipée d'une barre de progression.

iew	Selec	t Menu LCH1	•	
	10-1	▼ 4-1	▼ NONE	•
	10-1	▼ 4-1	▼ NONE	•
	10-1	▼ 4-1	GRCK	•
	10-1	▼ 4-1	GRCK	•

3

Dans l'affichage d'armoire choisi, appuyez sur le bouton Transfer (transférer) avec le dispositif infrarouge positionné devant le port de l'armoire. Voir ci-dessus.

8 Enregistrement des configurations d'armoire

Il est possible de nommer et d'enregistrer les configurations d'armoire, en groupes — comme BKF1, BKF2, LCH1 et LCH2 — dans le logiciel. Ces configurations d'armoire enregistrées peuvent être récupérées ultérieurement pour être transférées vers l'armoire. Suivez les instructions ci-dessus. Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq menus dans une configuration d'armoire.

BFK1		<u>y</u>	
View	Select Menu	BFK1 -	
	FOLD 🔻	FOLD -	CBAC
	FOLD 🔻	FOLD -	CBAC 🔻
	FOLD 🔻	ROUN -	SCRA 🔹
	SBUR -	SBUR -	SBUR 👻
	Transfer	Quit	Saved Cabinet
PQRF1	117		.ii

1

Une fois que toutes les armoires sont configurées, cliquez sur le bouton Saved Cabinets (armoires enregistrées).



3

New Cabinet (nouvelle armoire) apparaît dans la boîte de gauche et dans le champ de droite.



5

La configuration de l'armoire enregistrée est visible dans la boîte de gauche.

Standard Cabs	Name
	Description
Open Save	

2

Dans la boîte de dialogue Saved Cabinets (armoires enregistrées) qui s'affiche, cliquez sur le bouton New (nouveau).

New Cabinet	Name Special
Cabinet	Description
	1
	ive
Open Sa	

Cliquez dans le champ Name (nom) et saisissez le nom de la collection d'armoires. Cliquez sur le bouton Save (enregistrer).

Chargement d'armoires enregistrées

Suivez les instructions ci-dessous pour acquérir et charger des configurations d'armoire enregistrées.

liew	Selec	t Menu	BFK1	•			
	FOLD	•	FOLD	•	CBAC	•	
	FOLD	•	FOLD	•	CBAC	•	
	FOLD	•	ROUN	•	SCRA	•	1
	SBUR	•	SBUR	•	SBUR	•	//
	Transfer]	G	luit		Saved Cabinet	

1

Dans l'affichage d'armoire, cliquez sur la case d'option Saved Cabinet (armoire enregistrée).

🖳 Saved Cabinets	
Special Standard Cabs	Name Special Description
Open Save	
Delete	New Cancel

2

Dans la boîte de dialogue Saved Cabinets (armoires enregistrées), mettez en évidence l'armoire souhaitez et cliquez sur Open (ouvrir). Les configurations d'armoires pour BKF1, BKF2, LCH1 et LCH2 seront modifiées selon celle de l'armoire sélectionnée.

9 Dépannage pour les problèmes de communication

Si le logiciel UHC-P ne reconnaît pas la clé électronique infrarouge au démarrage, il peut être nécessaire de sélectionner le port Com utilisé pour communiquer avec l'armoire. Suivez les instructions ci-dessous pour sélectionner le port Com après avoir connecté la clé électronique infrarouge.

9.1 Configuration des paramètres du port Com



🖳 Login			×
Login	admin		
Can		Continue	
		Contanto	

Cliquez dans la fenêtre Login (connexion) et saisissez admin.

1.	Lancez le logiciel UHC-P en cliquant sur l'icône qui se
	trouve sur votre ordinateur.

- 2. L'écran de connexion s'affiche.
- Cliquez sur Login (connexion). 3.



3

- L'écran de configuration s'affiche. 1.
- 2. Cliquez sur View (afficher).
- 3. Dans le menu déroulant, sélectionnez Cabinet (armoire).

Cabinet Configuration	
cabinet comigatation	
Language	English 🔻
Size	4 slots wide 🔻
Units	F
Serial port	COM5 -
	COM5
Timer Time	5
Prod time:	5
Offsets	ReAddr Done

4

- 1. L'écran Cabinet Configuration (configuration de l'armoire) s'affiche.
- 2. Choisissez le port Com établi dans la configuration du logiciel infrarouge. Un seul port Com sera disponible à la sélection.





Adresse d'envoi : 8700 Line Avenue, Shreveport, Louisiana 71106

Téléphone 1-318-865-1711

Télécopie (pièces) 1-318-219-7140

Télécopie (assistance tech.) 1-318-219-7135

IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS

SERVICE D'ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE 1-800-551-8633 Prix : 6,00 \$ 819-6876 OCT 11